|  |  |
| --- | --- |
| Elemento | Descripción |
| Estímulo | Usuario realiza búsqueda del contacto de emergencia. |
| Fuente del estímulo | Usuario registrado como contacto de emergencia. |
| Entorno | Sistema bajo condiciones normales de uso. |
| Artefacto | Seguimiento de Rutas |
| Respuesta | Se muestra la ubicación y la ruta que está siguiendo el pasajero. |
| Métrica | El usuario visualiza la ruta del pasajero en un tiempo promedio de 8 segundos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario de refinamiento para el escenario 3 | |
| Escenario: | Cuando un contacto de emergencia solicita la ubicación del usuario se muestra su ubicación y la ruta que está siguiendo en 10 segundos. |
| Business Goals: | Sistema intuitivo y usable. |
| Relevant Quality Attributes: | Usabilidad. |
| Estímulo: | Contacto de emergencia realiza búsqueda del usuario. |
| Fuente del estímulo: | Usuario registrado como contacto de emergencia |
| Artefacto: | Seguimiento de rutas. |
| Respuesta | Se muestra la ubicación y la ruta que está siguiendo el pasajero. |
| Métrica | 10 segundos. |
| Questions: | ¿Se mostrará el desplazamiento del Usuario en tiempo real o mediante estados cada cierto tiempo? ¿La funcionalidad funcionará en background? |
| Issues: | Se debería notificar al Usuario cuándo están haciendo seguimiento de su ruta. |

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento | Descripción |
| Estímulo | Usuario realizando un registro de cuenta. |
| Fuente del estímulo | Cliente que será un nuevo usuario. |
| Entorno | Sistema bajo condiciones normales de uso. |
| Artefacto | Módulo de Registro de Usuario. |
| Respuesta | El usuario es registrado en el sistema satisfactoriamente y se muestra un mensaje de éxito al cliente. |
| Métrica | El usuario se registra en el sistema en un tiempo promedio de 3 segundos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario de refinamiento para el escenario 2 | |
| Escenario: | Cuando un usuario desea registrarse en la aplicación móvil y que este logre realizar dicha operación en un tiempo promedio de 3 segundos. |
| Business Goals: | Sistema intuitivo y usable. |
| Relevant Quality Attributes: | Performance. |
| Estímulo: | El cliente desea realizar un registro de cuenta dentro de la aplicación. |
| Fuente del estímulo: | El cliente desea ser un nuevo usuario. |
| Artefacto: | Módulo de Registro de Usuario. |
| Respuesta | El usuario es registrado en el sistema satisfactoriamente y se muestra un mensaje de éxito al cliente |
| Métrica | El usuario se registra en el sistema en un tiempo promedio de 3 segundos |
| Questions: | ¿Cómo verifica el usuario de que su registro ha sido exitoso? |
| Issues: | Se debería notificar al usuario con un mensaje de éxito de que ha sido registrado satisfactoriamente |

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento | Descripción |
| Estímulo | Actualización en el módulo de usuario |
| Fuente del estímulo | Se quiere agregar una nueva funcionalidad de perfil al usuario |
| Entorno | Sistema bajo condiciones normales de uso |
| Artefacto | Módulo de registro de usuario y editar usuario |
| Respuesta | El sistema es capaz de someterse a un cambio sin afectar a otros módulos para mantener la integración |
| Métrica | El costo de del cambio es el menor posible |

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario de refinamiento para el escenario 4 | |
| Escenario: | Cuando se necesita realizar algún cambio o añadir alguna funcionalidad al sistema y que el costo de dicho cambio sea el menor posible. |
| Business Goals: | Sistema consistente. |
| Relevant Quality Attributes: | Modificabilidad. |
| Estímulo: | Actualización en el módulo de usuario |
| Fuente del estímulo: | Se requiere agregar una nueva funcionalidad de perfil al usuario. |
| Artefacto: | Módulo de registro de usuario y editar usuario. |
| Respuesta: | El sistema es capaz de someterse a un cambio sin afectar a otros módulos para mantener la integración. |
| Métrica | El costo del cambio es el menor posible |
| Questions: | ¿Cuál es el menor costo para realizar algún cambio? |
| Issues: | Se debería gestionar bien los recursos utilizados para poder realizar los cambios de manera eficiente y eficaz. |

|  |  |
| --- | --- |
| Elemento | Descripción |
| Estímulo | Se quiere agregar una funcionalidad al usuario de poder consultar el tiempo promedio de llegada de un bus a un determinado paradero |
| Fuente del estímulo | Los desarrolladores consideran relevante la implementación de dicha característica |
| Entorno | Sistema en mantenimiento |
| Artefacto | Core del Sistema |
| Respuesta | Los cambios son añadidos al sistema de manera eficiente |
| Métrica | Se evalúa el costo económico, de tiempo y de esfuerzo en implementar dicha característica |

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario de refinamiento para el escenario 10 | |
| Escenario: | Cuando se necesita agregar una funcionalidad al usuario de poder consultar el tiempo promedio de llegada de un bus a un determinado paradero y que esta implementación se realice con el menor costo |
| Business Goals: | Sistema consistente. |
| Relevant Quality Attributes: | Modificabilidad. |
| Estímulo: | Se quiere agregar una funcionalidad al usuario de poder consultar el tiempo promedio de llegada de un bus a un determinado paradero |
| Fuente del estímulo: | Los stakeholders consideran relevante la implementación de dicha característica |
| Artefacto: | Core del Sistema |
| Respuesta: | Los cambios añadidos al sistema de manera eficiente |
| Métrica | Se evalúa el costo económico, de tiempo y de esfuerzo de implementar dicha caracteristica |
| Questions: | ¿Cuál es el menor costo para realizar algún cambio? |
| Issues: | Se debería gestionar bien los recursos utilizados para poder realizar los cambios de manera eficiente y eficaz. |